****

Módulo Profesional 05:  
DAW **Actividad UF1**

**CICLO FORMATIVO DE GRADO SUPERIOR EN**

**ENTORNOS DE DESARROLLO **

**MODALIDAD ONLINE**

**Javier Romero García**

**Actividades UF2**

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivos | |
| Entender todos los leguajes y el procedimiento para crear las aplicaciones web  **Competencias asociadas:**   * Compartir documentación para el trabajo en equipo * Generar documentación asociada a cada uno de los proyectos | |
| Metodología | Entrega |
| * Preparación individual | Debe entregarse un documento en PDF. |
| Dedicación estimada | Documentos de referencia |
| 120 minutos | Recursos y bibliografía. |
| Resultados de aprendizaje | |
| * Conocer el proceso de creación de un aplicación y los entornos de desarrollo utilizados | |
| Criterios de evaluación | |
| * Conocer los pasos para el desarrollo de aplicaciones web * Conocer las herramientas existentes para compartir un proyecto * Generar proyectos y compartirlos en red local * Generar proyectos y compartirlos en red externa * Desarrollar documentación propia de cada uno de los proyectos de forma automática | |
|  | |

Ejercicio 1 generar documentación propia de la aplicación

Como hemos visto en la teoría existen herramientas que nos permiten desarrollar documentación asociada a nuestro proyecto de forma automática, por ello te pido que:

Utilizando el código proporcionado para la práctica 1, realiza todos los comentarios propios que nos permite la aplicación JAVADOC,

Una vez este comentado cada uno de los métodos, clases, variables o todo aquello que creas necesaria para una correcta documentación del programa debes de:

**Copiar y pegar el código realizado.**

**Realizar capturas de pantalla de:**

Carpeta donde aparecen todos los archivos generados por la herramienta JAVADOC

Abrir el HTML principal generado envíame capturas de pantalla de cada una de las ventanas propias del HTML como son package, class, use….

Ejercicio 2 trabajamos con GIT y Github ( 6 puntos)

Utiliza otra vez el código proporcionado en la práctica 1 para la exportación del proyecto a GIT,

El primer ejercicio consistirá en trabajar en git en eclipse, saber guardar en los archivos en un repositorio local y poder ver la gestión de cambios.

Genera cambios de código como son el nombre de variables o todo aquello que creas oportuno.. y ves guardando los cambios para que esto quede reflejado en GIT.

Para ello necesito que me hagas capturas de pantalla para poder demostrarme que has realizado el trabajo.

Una vez ya tengas exportado el trabajo al repositorio de trabajo de forma local, vamos a realizar lo mismo pero esta vez subiendo a github , debes hacer cambios como si trabajaras diferentes días en el proyecto y subir los cambios a github y ver como estos quedan reflejados en la plataforma.

Para ello primero deberás darte de alta en la plataforma….

Todos estos procesos me los debes demostrar realizando capturas de pantalla, tantas como creas oportunas para desmostarme que has realizado el trabajo.